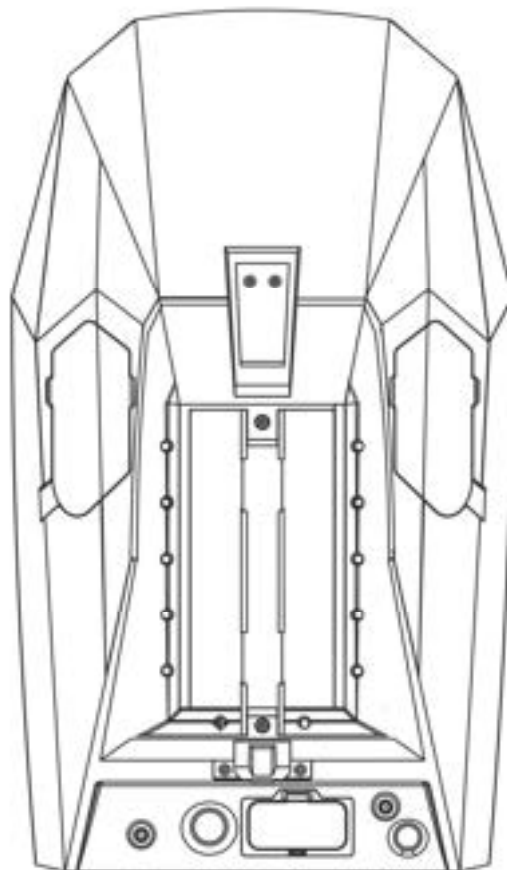


CatchX Max

Bait boat

Rýchly sprievodca



Úvod

Vážený zákazník,

Ďakujeme, že ste si zakúpili náš produkt.

Pred použitím si prosím stiahnite aplikáciu "Rippton Boat" do svojho mobilného zariadenia.

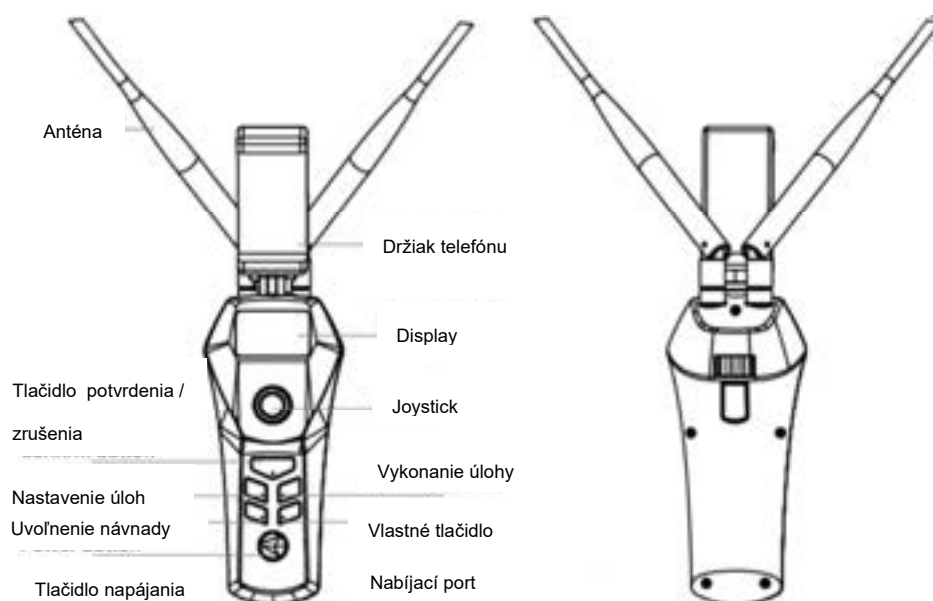
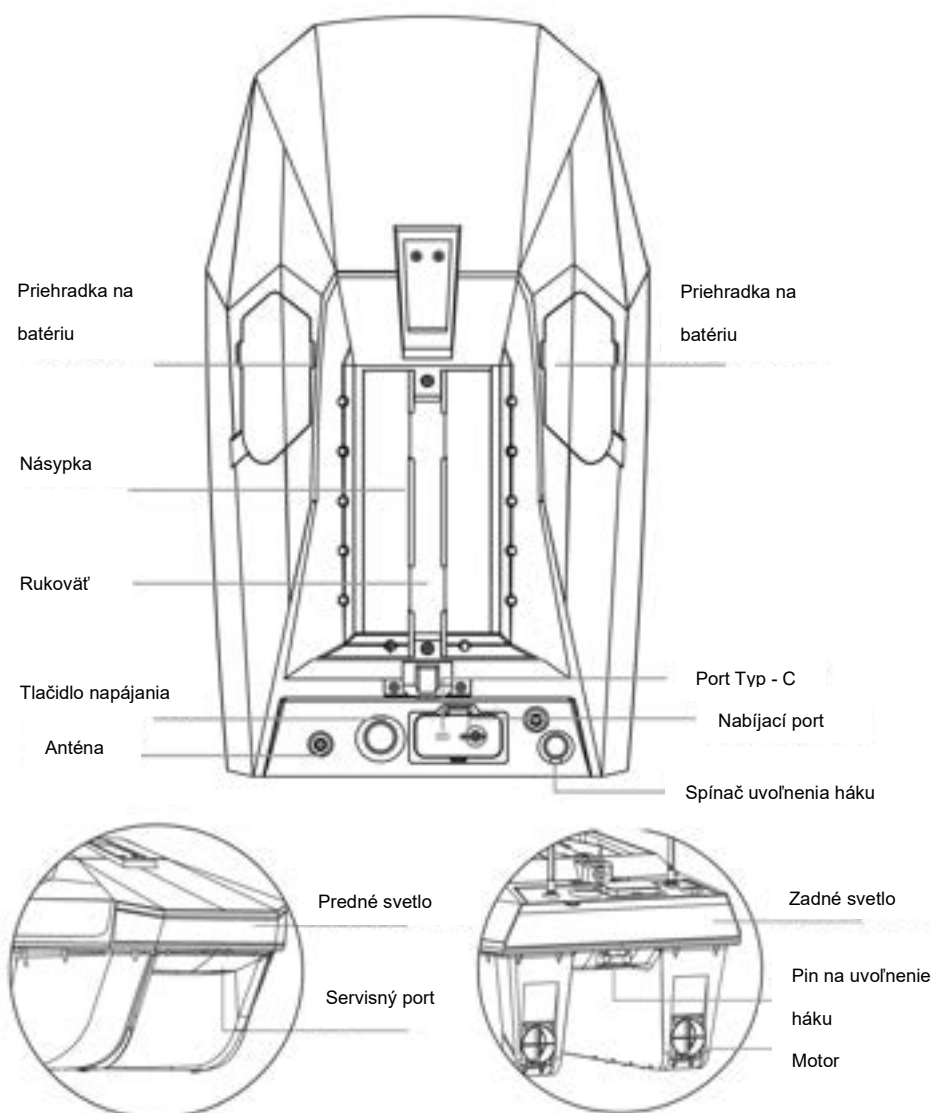
Ako stiahnuť aplikáciu "Rippton Boat"

Používatelia zariadení Apple môžu vyhľadávať "Rippton Boat" v Apple App Store; Používatelia zariadení s Androidom môžu naskenovať QR kód nižšie, aby si aplikáciu stiahli a nainštalovali do svojich mobilných zariadení. Požiadavky na operačný systém na inštaláciu aplikácie sú Android 6.0 alebo novší a iOS 12.0 alebo novší.

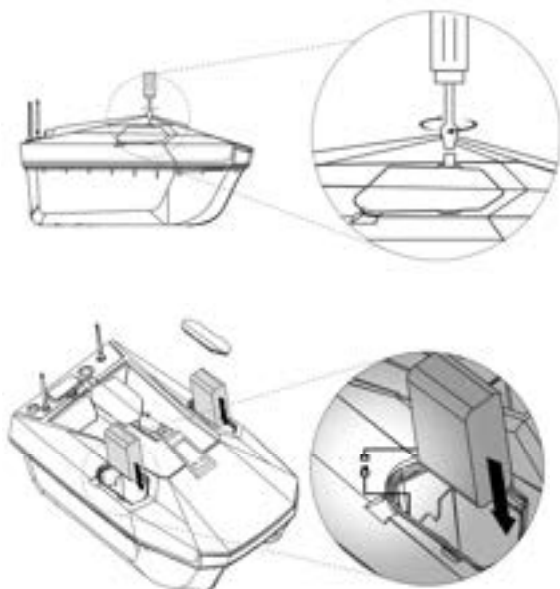


Priateľská pripomienka: Obrázky v tomto manuáli slúžia len na referenciu a môžu sa líšiť od skutočného produktu.

1. Prehľad lode



2. Inštalácia Batérie

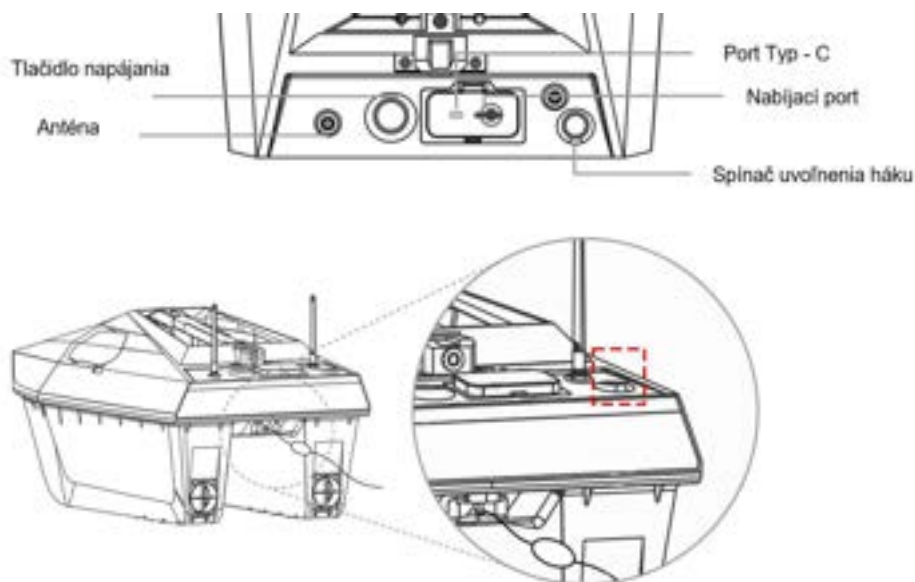


Odskrutkujte skrutky na kryte batérie, pripojte batériu tak, ako je na obrázku vľavo, a potom kryt batérie opäť utiahnite skrutkami.

3. Ovládanie Svetla

Po zapnutí ovládača a lode krátko stlačte tlačidlo napájania na ovládači, aby ste zapli predné a zadné svetlo lode. Stlač ho znova na vypnutie predného a zadného svetla. Ďalší spôsob je cez aplikáciu tlačidlo Ovládací panel (sekcia 6.2)

4. Zariadenie na Uvoľnenie Háčika



Stlačte tlačidlo zobrazené v hornom obrázku na zapnutie spínača na uvoľnenie háku a okamžite ho uvoľnite, aby ste ho vypli. Ak budete držať tlačidlo, vypínač zostane zapnutý až 3 sekundy, kým sa automaticky nevypne. Pripevnite rybársky vlasec, kým je vypínač zapnutý.

5. Ako Používať Ovládač

5.1 Samotný ovládač nie je vodotesný, preto ho prosím držte ďalej od vody. Keď je použité silikónové puzdro, je odolný voči striekaniu vody. Ovládač vibruje, aby vás upozornil, keď je batéria vybitá.

5.2 Pripomienka: Pred prevádzkou lode si prosím skontrolujte stavový panel v hornej časti obrazovky ovládača (ako je uvedené nižšie). Keď je plný signál, loď sa dá normálne ovládať.



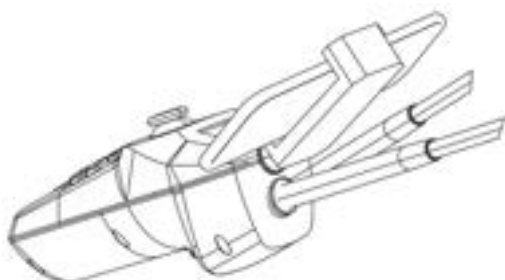
5.3 Príprava ovládača (Obrázok slúži len na referenciu a môže sa líšiť od skutočného produktu)

Krok 1. Rozložte držiak na telefón.

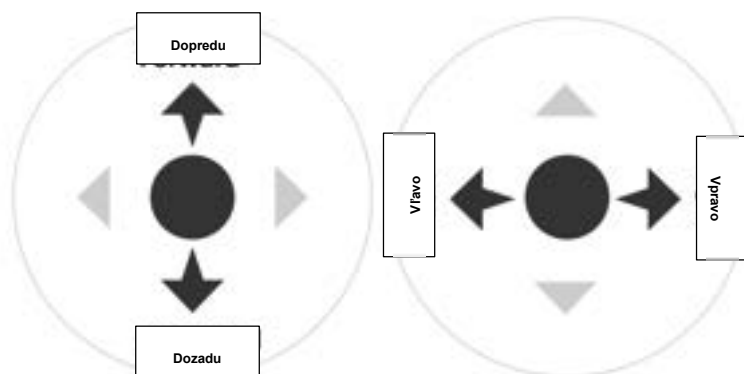
Krok 2. Nainštalujte anténu.



Krok 3. Vlož telefón do držiaku.



5.4 Základné funkcie joystiku



5.5 Viac tipov na používanie

Naskenujte QR kód pre prístup k CatchX Max tutoriálovým videám



6. Ako sa Pripojiť a Ovládať Lode s Vaším Mobilným Telefónom

Poznámka: Pred pripojením sa k lodi si najskôr načítajte mapu v aplikácii.

Pred pripojením lode k vášmu mobilnému zariadeniu otvorte aplikáciu "Rippton Boat" a vstúpte do operačného rozhrania CatchX Max (pozri sekciu 6.2 nižšie), aby ste dokončili predbežné načítanie mapy rybárskej oblasti.



6.1 Pripojte telefón k lodi (ovládač a loď sú zapnuté)

Krok 1: Choďte do nastavení bezdrôtovej siete a nájdite WiFi signál s názvom RIP RC_*****

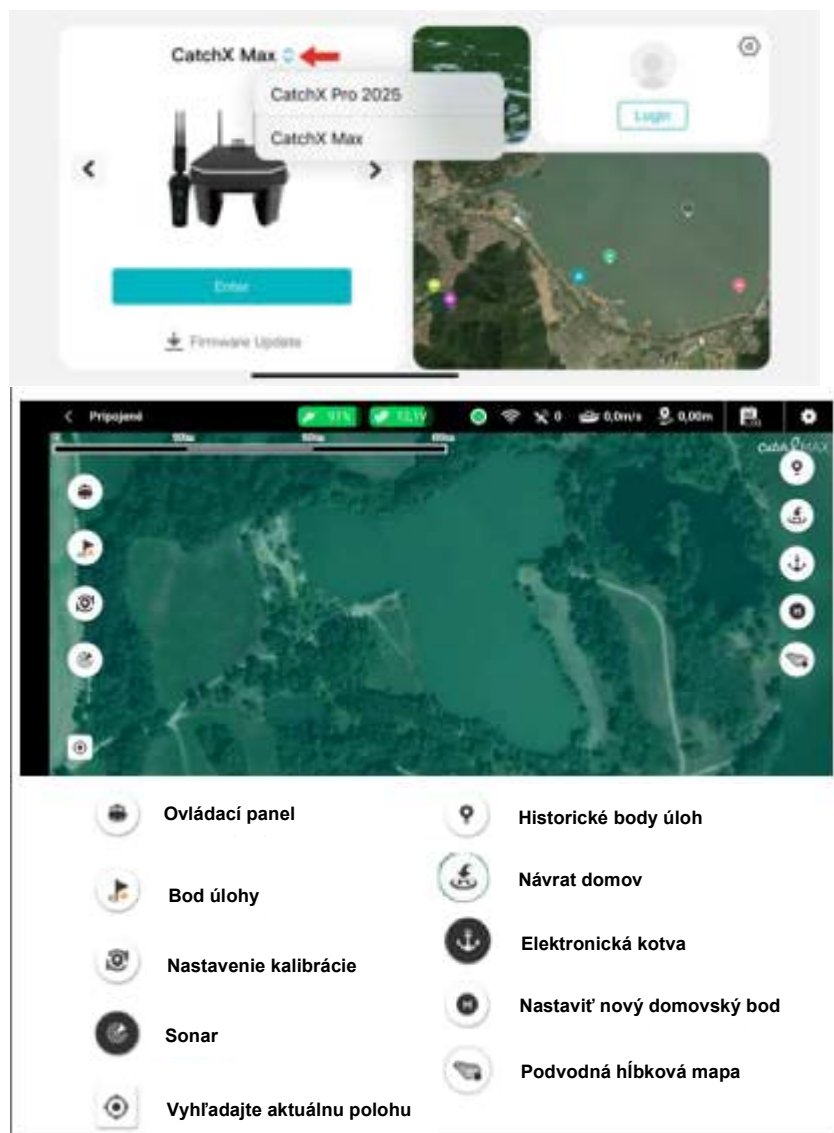
Krok 2: Vyberte túto WiFi a zadajte heslo 12345678

Po dokončení kroku 2 dočasne stratíte sieťové pripojenie.

6.2 Ovládanie

Otvorte aplikáciu "Rippton Boat" a vyberte príslušné zariadenie (loď).

Poznámka: Ak názov zariadenia ukazuje "CatchX Pro 2025", kliknite na šípku nižšie, aby ste zmenili verziu a zariadenie na "CatchX Max."

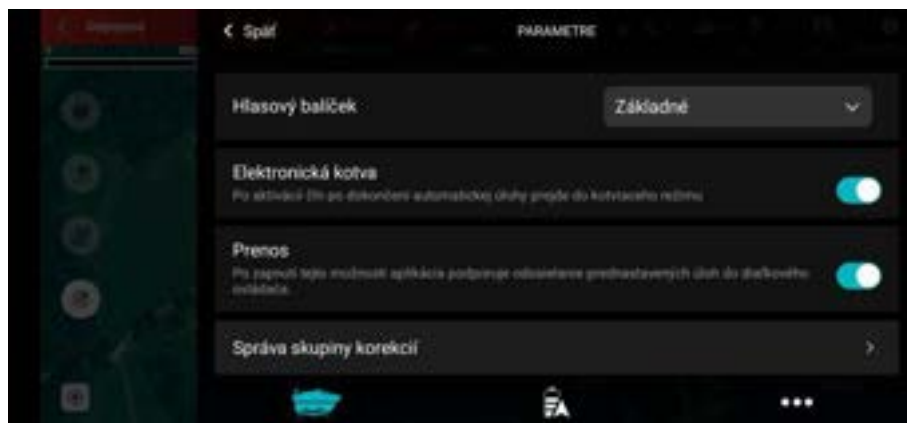


6.2.1 Nastavenie lode v aplikácii

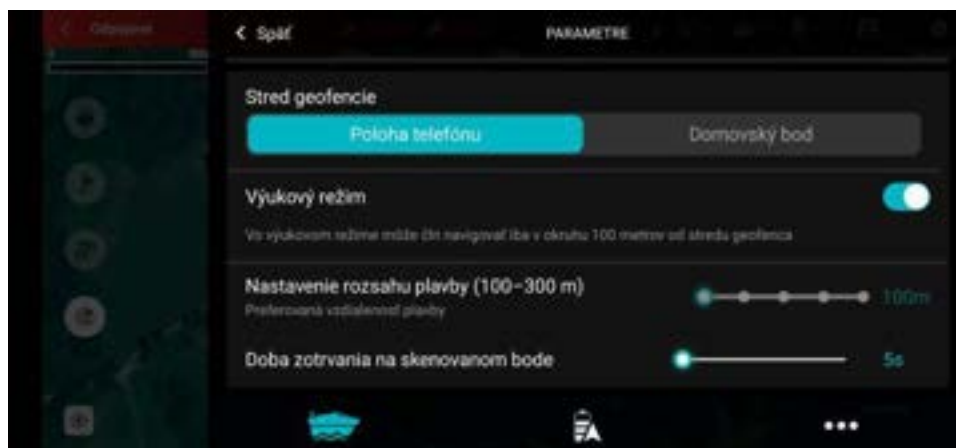


V tomto menu nájdete nastavenia lode ako : hlasový balíček, aktiváciu elektronickej kotvy, aktivácia výukového režimu, nastavenie batérie a alarmu nízkeho napätia, komunikáciu s lodou, typ zobrazenej mapy, kalibrácia kompasu a iné.

Obrazovka Parametre



- **Hlasový balíček** – tu si môžete zmeniť hlas, ako bude na vás aplikácia rozprávať
- **Elektronická kotva** – môžete zapnúť alebo vypnúť túto funkciu
- **Prenos** – je podporovaný prenos prednastavených úloh do diaľkového ovládača
- **Správa skupiny korekcií** – tu môžete manažovať uložené body korekcií



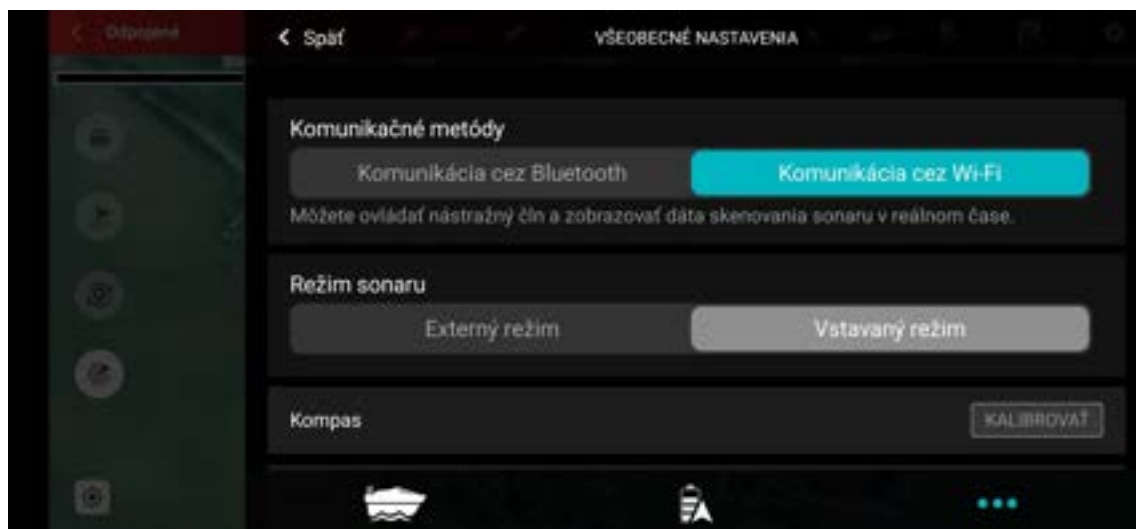
- **Stred geografie** – určuje stred mapy buď podľa polohy telefónu, alebo polohy domovského bodu
- **Výukový režim** – táto funkcia je automaticky aktivovaná po inštalácii aplikácie. Pomáha majiteľovi učiť sa narábať s loďkou, ale obmedzuje dosah len na 100 metrov. Režim rozsahu nie je možné zmeniť. Po vypnutí tejto funkcie je možné nastaviť dosah až na 300 metrov.
- **Doba skenovania** – nastavenie zotrvania loďky na skenovanom bode

Obrazovka Batéria

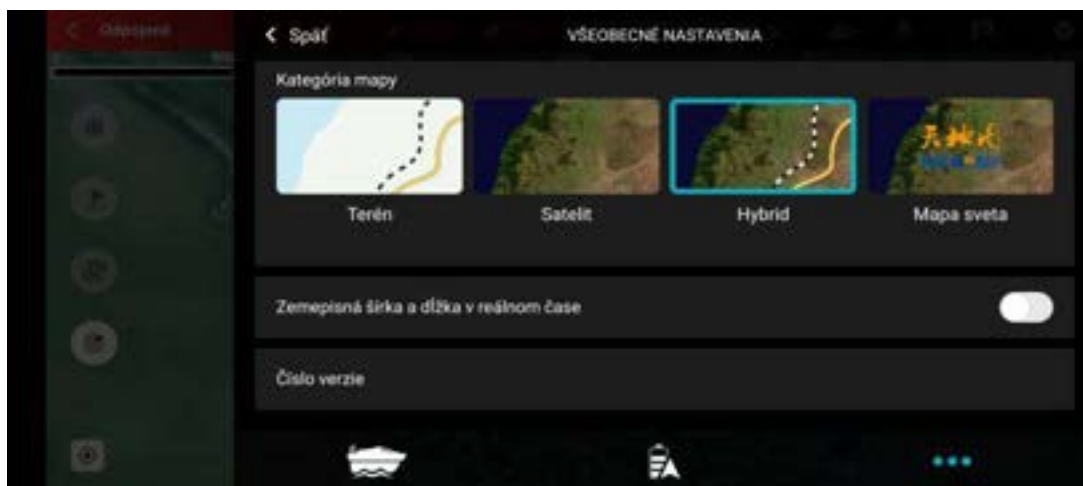


- **Alarm nízkeho napätia** – nastavenie alarmu pri poklese napätia batérií lode a automatického návratu do domovského bodu

Obrazovka Všeobecné nastavenia



- **Komunikačné metódy** – komunikácia medzi mobilným zariadením a ovládačom. Odporúčame ponechať komunikáciu pomocou Wi-Fi. Tá zabezpečí ovládať loďku, zobrazovať data zo sonaru v reálnom čase. Poznámka: po načítaní mapy musia byť mobilné dáta (internet) vo vašom mobilnom zariadení vypnuté. Sposobujú rušenie Wi-Fi signálu.
- **Režim sonaru** – Loď má vstavaný sonar
- **Kompas** – Kalibrácia kompasu lode cez aplikáciu. Poznámka: Kalibrácia sa vykonáva na vode a musí byť pripojených minimálne 18 satelitov !



- **Kategória mapy** – voľba zobrazenia máp. Poznámka: pre načítanie máp je potrebný prístup k internetu
- **Zemepisná šírka a dĺžka v reálnom čase** – zapnutie alebo vypnutie tejto funkcie
- **Číslo verzie** – číslo verzie loďky

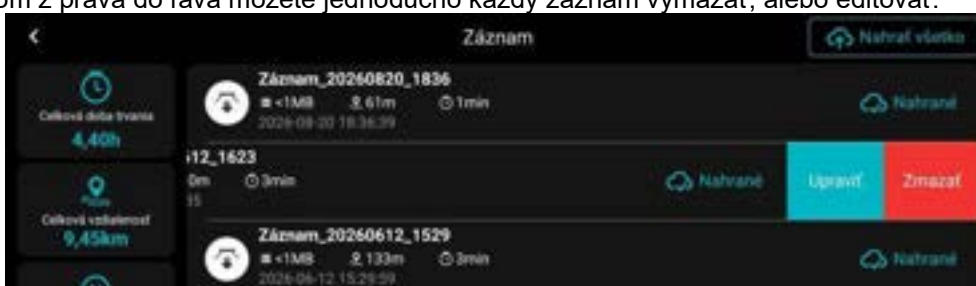
6.2.2 Opravovka LOG



V tomto menu nájdete všetky informácie o každej plavbe loďky , každého skenovania dna. Môžete si prehrávať a skúmať každý detail dna, výskyt rýb, v záznamoch skenov dna zorazovať 3D vizualizáciu dna, hĺbku vody. Ďalej tu nájdete celkovú dĺžku plavby loďky, vzdialenosť ktorú preplávala, počet plavieb a celkovú oblasť skenovania. Kliknutím na tlačidlo Nahrať všetko, uložíte všetky informácie na Cloud a nikdy o ne neprídete.



Potiahnutím prstom z prava do ľava môžete jednoducho každý záznam vymazať, alebo editovať.



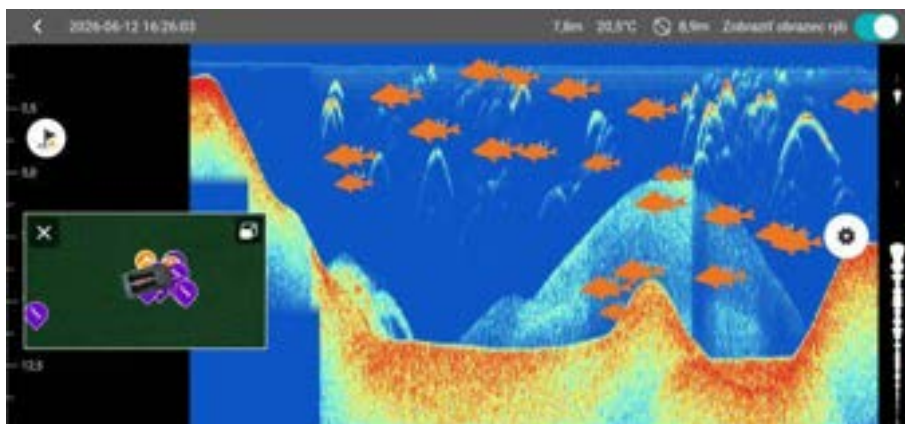
6.2.3 Zobrazenie LOGov a 3D skenov



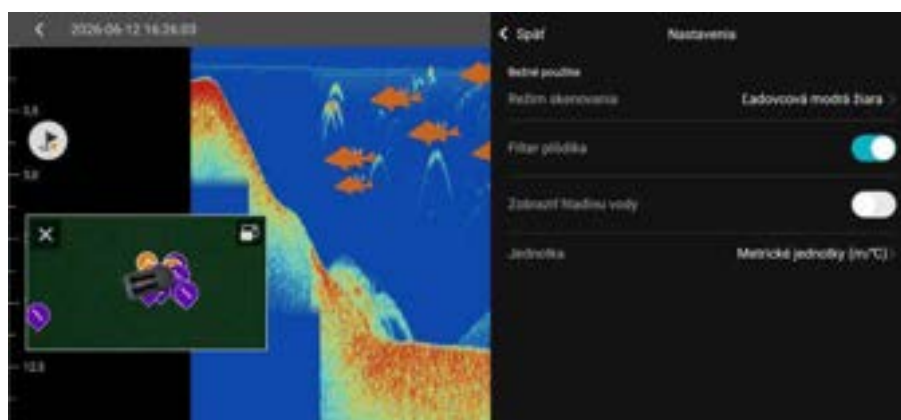
Po kliknutí na daný záznam sa dostanete do detailov záznamu



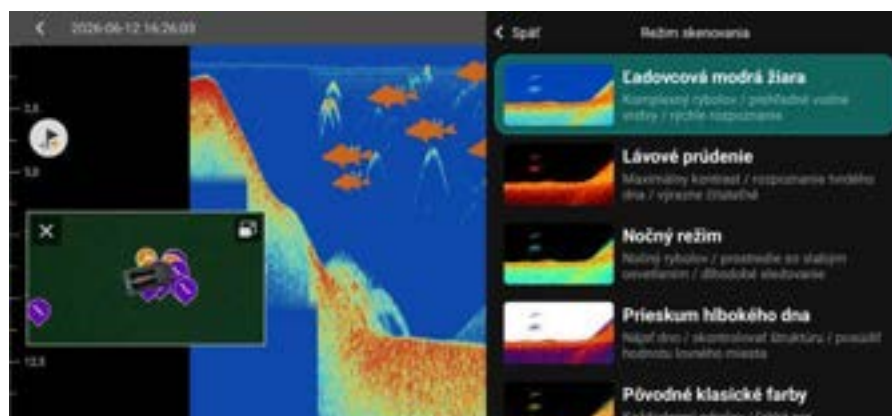
Tu môžete detailne skúmať vašu plavbu. Pretáčať a zrýchlovať záznam, vymazávať a pridávať body úloh. Jednoducho môžete sledovať záznam sonaru. Po kliknutí na zobrazenie sonaru sa dostanete do detailov sonaru a možností zobrazenia sonaru .



Po kliknutí na ozubené koliesko sa dostanete do nastavení zobrazenia sonaru.



Kliknutím na Režim skenovania sa ukáže menu rôznych farebných možností.



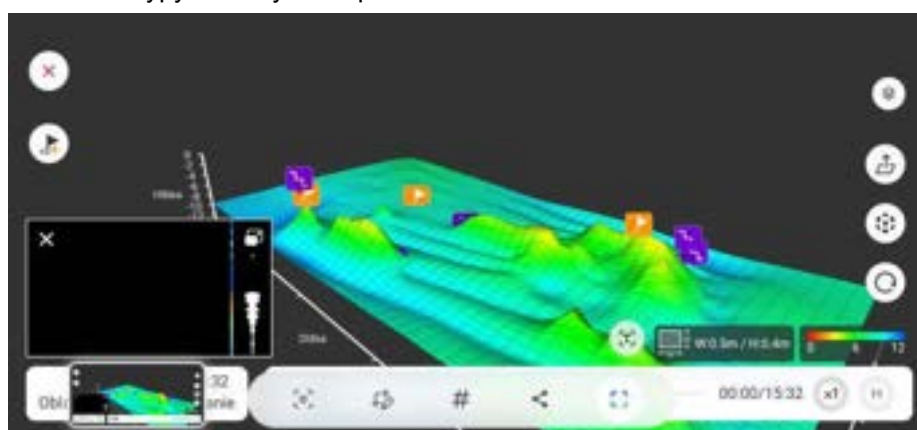


Po kliknutí na záznam skenovania sa dostanete do detailov záznamu

Záznam_20260612_1429
 3.1MB 326,9m² 16min
 2026-06-12 14:29:42



Záznam zo skenovania dna vám umožní zobrazíť 3D mamu, hĺbkovú mapu, meranie hĺbky a manažovať/pridávať body úloh. 3D mapa sa zobrazí po kliknutí na ikonu 3D. Farebná ikona s ceruzkou umožňuje meniť rozsah hĺbky vody, farebné spektrum a rozne typy hĺbkových máp.

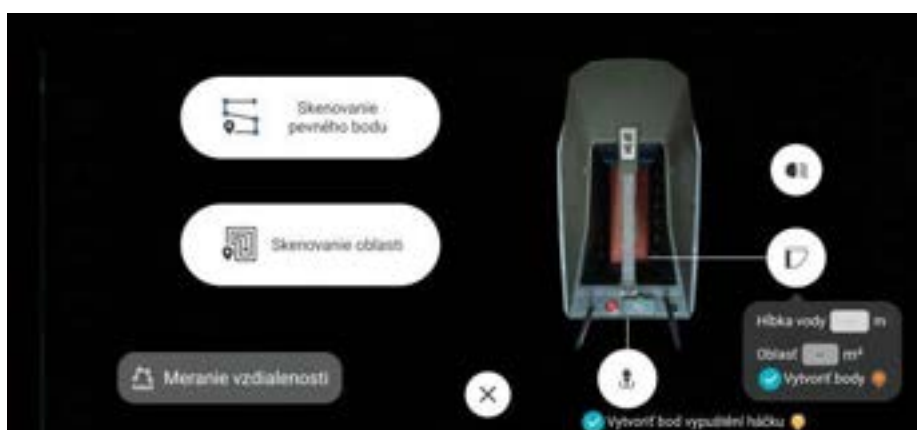




6.2.4 Ovládací panel lode v aplikácii

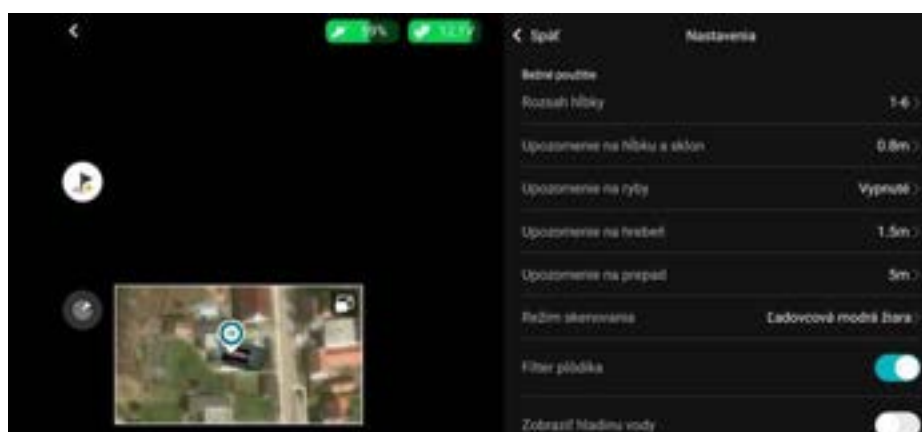


V tomto menu nájdete ovládanie svetiel lode, skenovanie bodové, alebo oblasti, uvoľnenie návnady.



6.2.5 Sonar

Táto loď má zabudovaný vysoko kvalitný sonar ktorý sa aktivuje automaticky po kontakte s vodou. Jeho nastavenia nájdete pod ikonou sonaru a pod ikonou ozubeného kolieska.



- **Rozsah hĺbky** – minimálna a maximálna hĺbka vody
- **Upozornenie na hĺbku a sklon** – nastavenie detekcie hrny dna, alebo prudkej zmeny
- **Upozornenia na ryby** – Vypnuté , Iba upozornenie (hlasom), Upozornenie a automatické vytváranie bodov
- **Upozornenie na hrebeň** – nastavenie na upozornenie podvodného hrebeňa
- **Režim skenovania** – zmena farieb zobrazenia sonaru
- **Filter plôdika** – filter filtruje zobrazenie malých rýb
- **Zobraziť hladinu vody** – na obrazovke budete vydiť hladinu vody
- **Jednotka** – zmena jednotiek merania hĺbky a teploty

6.2.6 Nastavenie kalibrácie – vytvorenie referenčného bodu

Táto funkcia umožňuje korekciu posunu uložených bodov. Poloha satelitov sa počas rotácie zeme jemne mení. To môže spôsobiť reálny posun uložených bodov a tým nebude loď chodiť na rovnaké miesto. Vďaka tejto funkcii sa vytvorí pevný bod vďaka ktorému môžete túto odchýlku odstrániť.



6.2.7 Značka – vytvorenie bodu úloh

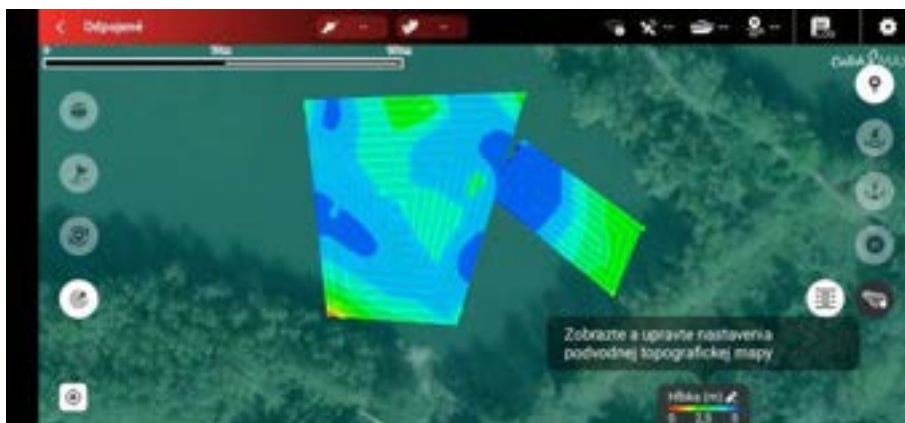
Kliknutím na túto ikonu vytvoríte bod úlohy. To znamená ,že tohto bodu pôjde loď automaticky a zostane uložený dokedy ho ručne nevymažete. Táto ikona sa nachádza v zobrazení sonaru a v záznamoch (Log). Do aplikácie môžete uložiť nekonečné množstvo bodov úloh.



6.2.8 Podvodná mapa

Táto mapa vznikne po dokončení skenovania oblasti a nahratí na Cloudové úložisko. Po kliknutí na ikonu môžete prezerať podvodné mapy aj offline bez pripojenia do lode.





Naskenujte QR kód a získajte prístup k tutoriálovému videu CatchX Max



6.2.9 Nastavenia lode pomocou ovládača

Tieto nastavenia nejdú vykonať cez aplikáciu! Do menu ovládača sa dostanete rýchlim dvojklikom na tlačidlo napájania ovládača.



- **Joystick calibration** – kalibrácia joysticku
- **Speed mode** – **Explore mode** – pomalá a tichá rýchlosť lode, **Lowpower mode** – mód pri nízkom napätí ktorý šetrí energiu v batériach, **Movement mode** – normálny rýchly mód
- **Pairing mode** – spárovanie ovládača s loďou
- **Custom click function** – naprogramovanie vlastného tlačidla. Možnosti : **Single click option** (jedno stlačenie), **Double click option** (dvoj stlačenie), **Long press option** (dlhé stlačenie)
Funkcie: **Mark point** (vytvoriť bod úlohy), **Speed mode** (rýchlosť lode), **Electronic Anchor** (elektronická kotva), **Cruise control** (tempomat), **Fix the deviation** (odstránenie odchýlky), **Ghost mode** (tichý mód)
- **Task point settings** – od výroby má ovládač nastavenú ožnosť dvoch bodov A a B. Je možné zvýšiť počet bodov na 4. Vstúpte do tohto menu, prejdite na **Quantity option** -> zvolíte **Show points A,B,C,D** -> posunete joystick doprava
- **Electronic anchor** – aktivácia a deaktivácia elektronickej kotvy
- **Auto cruise** – nastavenie autopilota po akom čase zatlačenia joysticku dopredu sa aktivuje, alebo deaktivácia tejto funkcie
- **Ghost mode** – aktivácia deaktivácia tichého režimu
- **Dialog size** – veľkosť písma
- **Versions** – verzie

6.3 Tipy triky, čo robiť pri vode

6.3.1 Spustenie loďky pri vode

- Spustíte loďku a ovládač
- Dbajte aby boli batérie nabité
- Loďku spúšťajte na rovnom povrchu a niekoľko sekúnd s ňou nehýbte. Prebieha vnútorná kalibrácia snímačov.
- Po pripojení ovládača k loďke prejdite k procesu kalibrácie kompasu.
- Položte loďku na vodnú hladinu, tak aby sa dokázala otočiť okolo svojej osi
- Spustíte kalibráciu buď cez aplikáciu v menu nastavní loďky, alebo súčasným stlačením a podržaním dvoch horných tlačidiel na ovládači



6.3.2 Vytvorenie domovského bodu (HOME)

Tento bod je veľmi dôležitý! Loďka musí vedieť, kam sa má pri problémoch, ako strata komunikácie, nízka energia v batériach, návrat z misie. Domoský bod sa vytvorí automaticky po spustení napájania loďky. Zvyčajne je to ale na brehu. Preto sa musí táto pozícia nastaviť na najvhodnejšom mieste, na hladine vody.

Vytvorenie cez aplikáciu

- Umiestnite loďku na pozíciu, kde si želáte uložiť domovský bod
- Kliknite na ikonu H

Vytvorenie pomocou ovládača

- Krátko kliknite na joystick
- Na obrazovke sa ukáže nápis **PRESS ENTER** a bude sa odpočítavať čas
- Pre uloženie stlačte tlačidlo **ENTER/ESC**



6.3.3 Návrat do domovského bodu (HOME)

Cez aplikáciu

- Kliknite na ikonu návrat domov 
- Potiahnite prstom z prava do ľava
- Loďka sa automaticky vráti na domovský bod

Cez ovládač

- Zatlačte na niekoľko sekúnd Joystick
- Loďka sa automaticky vráti na domovský bod

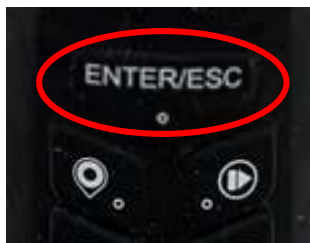
6.3.4 Vytvorenie bodu úlohy

Cez aplikáciu

- Kliknite na ikonu vytvorenia Značky , alebo podržte prst na mape na mieste kam chcete poslať loďku

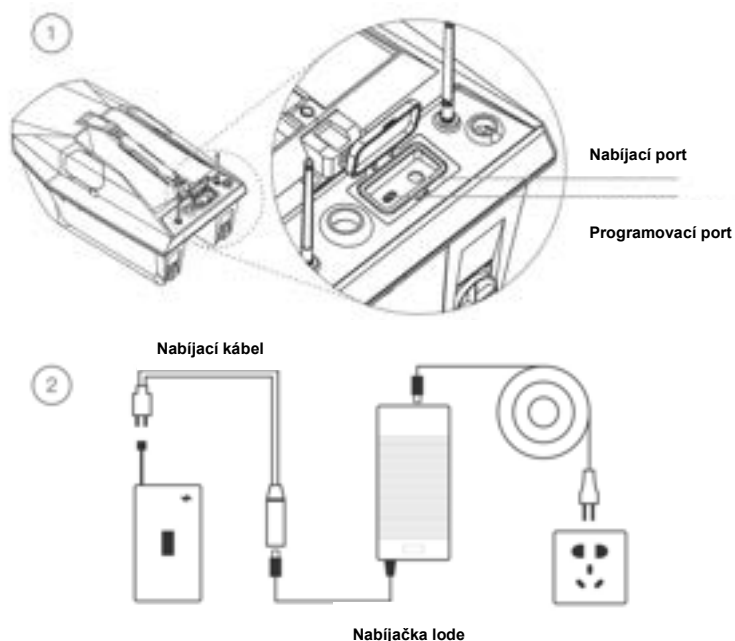
Cez ovládač

- Stlačte tlačidlo Nastavenie úloh
- Objaví sa možnosť uložiť bod A,B,C,D
- Prekliknutím na požadovaný bod a potvrdením tlačidlom ENTER bod uložíte



7. Nabíjanie

7.1 Metóda nabíjania lode 1 a metóda 2



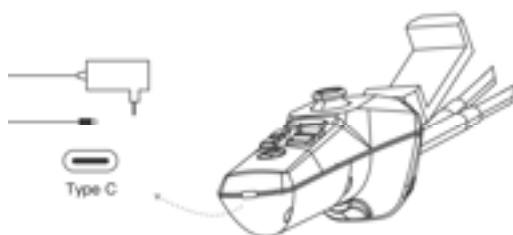
1: Nabíjanie vo vnútri lode: Obe batérie musia byť umiestnené vo vnútri lode pred začiatkom nabíjania;

2: Jednorazové nabíjanie: Najprv vyberte batérie z komory na batérie, potom pripojte nabíjačku k batériám, ako je znázornené na obrázku vyššie. Po dokončení nabíjania vložte batérie späť do priestoru na batérie a správne ich pripojte k lodi.

Kontrolka nabíjačky	Stav nabíjania
Zelená	Nabíjanie dokončené
Červená	Nabíjanie

Názov	12.6V Nabíjačka lítiových batérií	
Vstup	Vstupné napätie	100–240V AC
	Vstupná frekvencia	50/60 Hz
	Vstupný prúd	Maximum 1.5A
Výstup	Výstupné napätie	12.6V DC
	Nabíjací prúd	5A
	Menovitý výkon	63W

7.2 Nabíjanie ovládača



Názov	5V 3A nabíjačka	
Vstup	Vstupné napätie	100–240V AC
	Vstupná frekvencia	50/60 Hz
	Vstupný prúd	Maximum 1.0A
Výstup	Výstupné napätie	5V DC
	Nabíjací prúd	3A
	Menovitý výkon	15W

7.3 Opatrenia

1) Nabíjačka

- Prevádzková teplota: 0°C~40°C
- Skladovacia teplota: -20°C~80°C
- Splňa štandardy certifikácie CE
- Ak je nabíjačka poškodená, alebo zaliata vodou, okamžite ju prestante používať

2) Batéria

- Keď prvýkrát používate loď a ovládač, prosím, plne nabite nové batérie.
- Za bežných podmienok trvá úplné nabitie ovládača približne 3-4 hodiny.
- Za bežných podmienok trvá úplné nabitie batérií lode, vo vnútri lode, približne 4–6 hodín. Uistite sa, že je loď vypnutá.
- Pri individuálnom nabíjaní batérií lode, úplné nabitie jednej batérie trvá približne 2–3 hodiny. Prosím, nabite obe batérie úplne predtým, než ich vložíte späť do priestoru na batérie. Vo všetkých prípadoch by mala byť úroveň batérie oboch batérií rovnaká alebo len mierne odlišná.

3) Skladovanie Batérií

- Pri dlhodobom skladovaní sa uistite, že je loď a ovládač vypnuté, a batérie sú nabité nad 80 %, aby sa zabránilo vybitiu.
- Skladujte od -20°C na 45°C (do 1 mesiaca).
- Batérie nabíjajte úplne raz za mesiac, aby ste udržali výdrž batérie. Dlhodobé skladovanie môže poškodiť batérie.

8. Prehľad Balenia

Produkt zahŕňa nasledujúce položky a príslušenstvo:

- 1) Manuál x 1
- 2) Návnadová loď x 1
- 3) Ovládač x 1

- 4) Batérie pre loď x 2
- 5) Nabíjačka pre loď (zabudované nabíjanie batérií) x 2
- 6) Nabíjačka na ovládač x 1
- 7) Nabíjací kábel na jednu batériu x 2

Doplňky sa môžu líšiť podľa rôznych akcií a balíkov. Podrobnosti nájdete na stránke o nákupe.

9. Špecifikácia

Názov produktu	CatchX Max Bait Boat
Hmotnosť	6.3 kg (vrátane batérií)
Rozmery	Dĺžka 61.5 cm × Šírka 35.8 cm × Výška 29.3 cm
Počet násypok	1 násypka
Zariadenie na uvoľnenie háku	Nezávislé zariadenie na uvoľnenie háčika
Rozsah rýchlosti	0.5 - 1.1 m/s
Maximálne zaťaženie	3 kg
Hodnotenie nepremokavosti	Horná časť lode odolná proti striekaniu a dolná časť plne vodotesná
Osvetlenie	Jedno biele predné svetlo a jedno červené zadné svetlo
Prevádzková teplota	-10 ~ 45°C
Dosah ovládača	Približne 400 m sa môže mierne líšiť v závislosti od poveternostných podmienok
APP dosah	300m
Čas plavby	Okolo 3 - 4 hodín
Pohotovostný režim	Okolo 30 hodín
Ovládač	
Veľkosť TFT obrazovky	1.47 inch
Maximálna prenosová vzdialenosť	400 m
Batéria	
Typ	Lítiová batéria
Kapacita	8000 mAh×2
Napätie	12.6 V

10. Odporúčania

- Aktualizácie aplikácie: Prosím, aktualizujte aktuálne prostredníctvom príslušného obchodu s aplikáciami podľa systémových notifikácií.

- Vždy sa uistite, že ovládač aj loď sú zapnuté a úspešne pripojené pred spustením lode na vodu. To zaručuje, že si udržíte plnú kontrolu.
- Vždy zabráň tomu, aby sa ovládač namočil.
- Keď nie sú v prevádzke, skladujte loď a ovládač na teplom a suchom mieste, aby ste predišli kondenzácii vlhkosti.
- Odporúča sa po použití vyčistiť loď vlhkou handričkou.
- Po použití sa uistite, že všetky batérie sú plne nabité, než loď uložíte na ďalšie použitie.
- Ak loď nebude niekoľko mesiacov používaná, nabíjajte batérie mesačne.
- Vzdialenosť medzi dvoma vybranými bodmi úlohy by mala byť viac ako 5 metrov.
- V dôsledku vodných prúdov, okolitých budov, environmentálnych faktorov a zmien GPS satelitov v priebehu času sa skutočná poloha lode môže odchyliť približne o 1,5 až 2 metre.
- Dojazd lode závisí od počasia a podmienok prostredia.
- Prevádzkové metódy tejto lode popísané v tomto manuáli sa môžu zmeniť v dôsledku aktualizácie firmvéru alebo aplikácie. Pre viac informácií, sledujte oficiálny YouTube kanál a stránku Rippton.

Záruka

Ponúkame vám 12-mesačnú záruku od dátumu nákupu.

Záruka pokrýva akékoľvek chyby vzniknuté v pohonnej jednotke a elektrických a elektronických častiach lode, chybný materiál alebo remeselné spracovanie.

Nekryje batérie, poškodenie spôsobené nesprávnym používaním, poškodením alebo bežným opotrebovaním lode či súvisiaceho vybavenia.

Záruka je neplatná, ak opravy alebo úpravy vykonávajú neoprávnené osoby.

Záruka na nabíjateľnú batériu a nabíjateľné LI-ION batérie je 6 mesiacov od dátumu nákupu.



Meno: Sea&Mew Accounting Ltd
Adresa: Electric Avenue Vision 25, London, Enfield EN3 7GD
Kontaktná osoba: Billy Han
Email: info@seamew.net



Meno: Sea&Mew Consulting GmbH
Adresa: Mittenhuber Straße 4, 92318 Neumarkt
Kontaktná osoba: Yuan Li
Email: Compliance.EU@outlook.com

Výrobca a dovozca

Názov spoločnosti: Ningbo Pelican Smart Fishing Tackle Co., Ltd

Adresa: 16 Yongchang Road, Xiangshan County, Ningbo, Zhejiang Province, China, 315000

Email pre podporu: support@rippton.com alebo business@rippton.com

Made in China